DOCUMENTO PLAN DE PROYECTO



PROYECTO:

APLICACIÓN MÓVIL PARA EL SEGUIMIENTO MUNDIAL DE CASOS DE COVID-19 CON DATOS EN TIEMPO REAL

INTEGRANTES:

* PILCO QUISPE, Mireya Flavia
* SALAMANCA CONTRERAS, Fiorella Rosmery
* ZAVALA VENEGAS, Luis Ángel

TACNA - PERÚ

2020

# HISTORIAL DE VERSIONES

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***Fecha*** | ***Versión*** | ***Descripción*** | ***Autor*** |
| 25/05/2020 | 1.0 | Creación del documento | MP, FS, LZ |

**INDICE**

[HISTORIAL DE VERSIONES 1](#_Toc42601571)

[INTRODUCCIÓN 3](#_Toc42601572)

[1. GENERALIDADES 4](#_Toc42601573)

[1.1. OBJETIVO 4](#_Toc42601574)

[1.4. REFERENCIAS 5](#_Toc42601575)

[2. GESTIÓN DE CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA 6](#_Toc42601576)

[2.1 AMBIENTE DE COMPUTACIÓN Y HERRAMIENTAS 6](#_Toc42601577)

[2.2 ORGANIZACIÓN Y RESPONSABILIDADES 6](#_Toc42601578)

[2.2.1 ORGANIGRAMA 7](#_Toc42601579)

[3. ACTIVIDADES DE GESTION DE SOFTWARE 7](#_Toc42601580)

[3.1 IDENTIFICACION DE LA METODOLOGIA 7](#_Toc42601581)

[3.3.2 Almacenamiento del Proyecto y Liberación de la Versión 10](#_Toc42601582)

[4. CRONOGRAMA GANTT 11](#_Toc42601583)

[5. RECURSOS Y ADIESTRAMIENTO 14](#_Toc42601584)

# INTRODUCCIÓN

El presente documento contiene el Plan de Proyecto del Software, lo cual es importante para mantener la integridad de los productos de software que se obtienen a lo largo del desarrollo de los sistemas de información, garantizando que no se realice cambios incontrolados y que todos los participantes en el desarrollo del sistema tengan la versión adecuada.

Este documento describe las actividades de la aplicación móvil que deben ser llevadas a cabo durante el proceso de desarrollo del proyecto.

En el apartado (1) se establecen las generalidades del proyecto, como objetivos, se presenta el alcance, y se abordan las referencias del Plan de Proyecto de Software.

En el apartado (2) se define la gestión del sistema, se presenta el ambiente de computación y herramientas, se presenta la organización y responsable mediante un organigrama.

En el apartado (3) se define las actividades a realizar mediante la metodología, los elementos que componen cada fase y el sistema de control de versiones a utilizar.

En el apartado (4) se presenta el calendario, que están definidas en el cronograma de proyecto.

Y como ultimo en el apartado (5) se abordan recursos y adiestramientos, donde se establecen personas que conforman el equipo y herramientas a utilizar.

# GENERALIDADES

## 1.1. OBJETIVO

La Aplicación Móvil para el Seguimiento Mundial de Casos de Covid-19 con Datos en Tiempo Real tiene como objetivo realizar una herramienta para el seguimiento de los casos confirmados, fallecimientos y recuperados de los casos de Covid-19 en el mundo, y por cada país; mostrando información sobre la pandemia de fuentes de gran relevancia, mostrando una guía de emergencia, realización de autodiagnósticos, y reporte de casos y donaciones por localidades.

**1.2. ALCANCE**

La Aplicación Móvil para el Seguimiento Mundial de Casos de Covid-19 con Datos en Tiempo Real, las siguientes convenciones:

* Mostrar los datos estadísticos en tiempo real de los casos positivos, fallecimientos, recuperados a nivel mundial y por país.
* Mostrar información vital sobre el Covid-19 de fuentes importantes, revelando la población vulnerable, síntomas, precauciones, y consejos para evitar contraer la enfermedad.
* Mostrar un guía de emergencia para el usuario, se podrá visualizar información de la propagación del virus, formas de transmisión, prevención y números de emergencia por localidad.
* Realizar un autodiagnóstico, reportar casos y donaciones por localidades.
* Gestión de los casos reportados y donaciones registradas mediante la aplicación, de manera que se pueda llevar una estadística de su uso.

**1.2. NO ALCANCE**

La Aplicación Móvil para el Seguimiento Mundial de Casos de Covid-19 con Datos en Tiempo Real, no contempla las siguientes convenciones:

* Mostrar el seguimiento de infectados alrededor del usuario de la aplicación móvil
* Mostrar información y seguimientos de las áreas consideradas como foco de contagio en la localidad del usuario de la aplicación.
* La aplicación estará desarrollada solo para el sistema operativo Android
* La aplicación móvil no mostrara el seguimiento de las donaciones o reporte de casos fuera de contexto de la aplicación.
* La aplicación móvil no se debería considerar como una fuente verídica en el caso del autodiagnóstico, está sujeto a observaciones.

## 1.4. REFERENCIAS

|  |  |
| --- | --- |
| **TÍTULO** | **IDENTIFICADOR DEL DOCUMENTO** |
| Plan de Proyecto | DOC\_Plan de Proyecto |
| Estándar de Programación | DOC\_Estándar de Programación |
| Especificación de Requerimientos | DOC\_Especificacion de Requerimientos |
| Diseño de Prototipos | DOC\_Prototipos del Sistema |
| Catálogo de Pruebas | DOC\_Catalogo de Pruebas |
| Arquitectura del Sistema | DOC\_Arquitectura de Software |
| Especificación de Casos de Uso | DOC\_Especificacion de Casos de Uso |

# GESTIÓN DE CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA

## 2.1 AMBIENTE DE COMPUTACIÓN Y HERRAMIENTAS

* **GITHUB**

El Jefe de Proyecto crea el repositorio en la plataforma (GitHub), donde todos los integrantes tienen acceso para poder subir sus entregables, y a la vez poder revisar los entregables de los demás integrantes donde puede realizar alguna observación si lo hubiese para mejorar y presentar un buen documento.

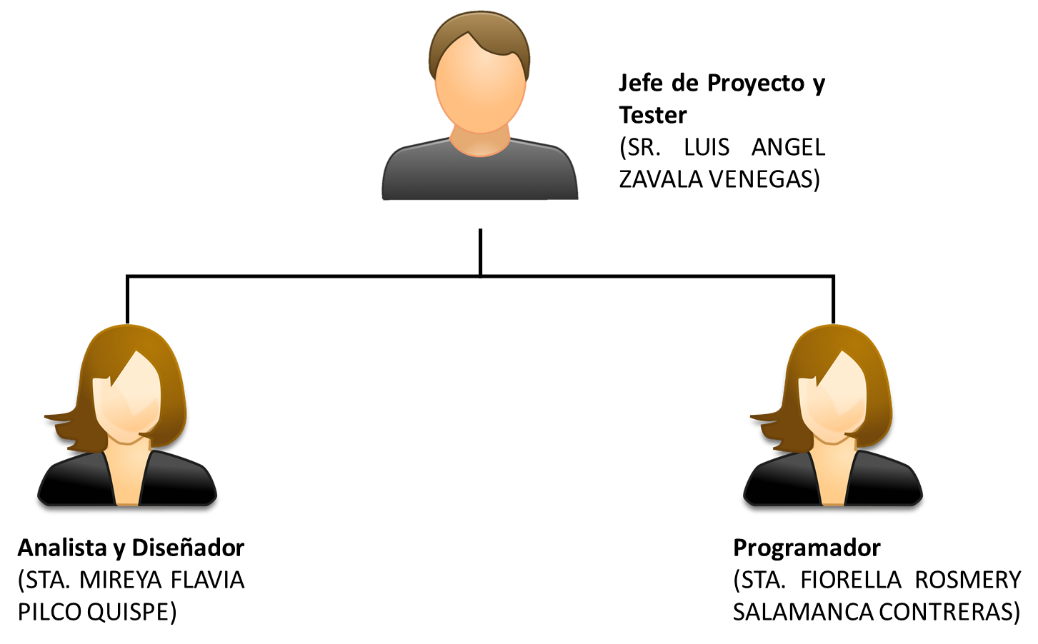
## 2.2 ORGANIZACIÓN Y RESPONSABILIDADES

Para el desarrollo del proyecto, se forma una estructura de trabajo que será exclusivo para el curso de Construcción de Software II (2020-I). En esta tabla se muestran los cargos de los integrantes del equipo del proyecto:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NOMBRE** | **CARGO** | **EMAIL** |
| Luis Ángel Zavala Venegas | Jefe de Proyecto y Tester | lanz.zav@gmail.com |
| Mireya Flavia Pilco Quispe | Analista y Diseñador | flavi21143005@gmail.com |
| Fiorella Rosmery Salamanca Contreras | Programador | fiosalamancac@gmail.com |

## 

## 2.2.1 ORGANIGRAMA



# ACTIVIDADES DE GESTION DE SOFTWARE

## 3.1 IDENTIFICACION DE LA METODOLOGIA

Definimos la metodología a utilizar, de acuerdo con el contexto del proyecto, se considera la mejor opción trabajar con la metodología RUP, y los elementos que se trabajara en cada fase de la construcción del proyecto son los siguientes:

* **FASE DE INICIO**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ELEMENTO** | **FECHA DE ENTREGA** | **DETALLE** |
| Documento Plan de Proyecto |  | En este entregable se dará a conocer el alcance y características generales del  proyecto de software. |
| Estándar de programación |  | En este entregable se dará a conocer los estándares de programación para el desarrollo de software. |
| Documento de especificación de requerimientos |  | En este entregable se dará a conocer las especificaciones funcionales y no funcionales del sistema para la implementación del proyecto de software. |
| Diseño de Prototipos |  | Los prototipos son una representación limitada de un producto, permite a las partes probarlo en situaciones reales o explorar su uso. |
| Catálogo de Pruebas |  | En este entregable se muestras las especificaciones de las pruebas futuras a realizarse. |
| Diagrama de Paquetes |  | En este entregable se dará a conocer una visión general de la arquitectura del sistema, usando diferentes vistas |
| Diagrama de Casos de Uso |  | En este entregable se dará a conocer una visión general de la arquitectura del sistema, usando diagrama de casos de uso. |
| Especificación de Casos de Uso |  | En este entregable se dará a conocer las especificaciones de los casos de uso para el desarrollo del software. |
| Actas |  | En este entregable se dará a conocer las actas de conformidad que se realizan en cada entregable. |

* **FASE DE ELABORACIÓN**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ELEMENTO** | **FECHA DE ENTREGA** | **DETALLE** |
| Base de datos |  | En este entregable se dará a conocer las tablas, registros y procedimientos almacenados que utilicemos. |
| Iteración 01 |  | En este entregable se dará a conocer los avances de la iteración 01. |
| Iteración 02 |  | En este entregable se dará a conocer los avances de la iteración 02. |

* **FASE DE CONSTRUCCIÓN**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ELEMENTO** | **FECHA DE ENTREGA** | **DETALLE** |
| Iteración 03 |  | En este entregable se dará a conocer los avances de la iteración 03. |
| Iteración 04 |  | En este entregable se dará a conocer los avances de la iteración 04. |

* **FASE DE TRANSICIÓN**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ELEMENTO** | **FECHA DE ENTREGA** | **DETALLE** |
| Manual de Usuario |  | En este entregable se dará a conocer una guía del uso para el usuario del proyecto de software. |
| Manual de Instalación |  | En este entregable se dará a conocer una guía de instalación del proyecto de software en cuanto a las principales herramientas utilizadas. |
| Pruebas del Sistema |  | En este entregable se dará a conocer un informe de las pruebas realizadas al sistema. |

### 3.3.2 Almacenamiento del Proyecto y Liberación de la Versión

Son los medios de almacenamiento como GitHub, así como también de políticas de almacenamiento del proyecto y de respaldo, y las planificaciones de desastres y de recuperación.

Además, con respecto al proceso de liberación de la versión se debe describir la versión, a quién va dirigido, los problemas y las instrucciones para la instalación de la versión.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **MEDIO DE ALMACENAMIENTO** | **TIPO** | **POLÍTICAS DE ALMACENAMIENTO Y RESPALDO** | **DESASTRES Y RECUPERACIÓN** |
| GitHub | Online | Cuando se sube cualquier archivo a esa plataforma, el sistema analiza los cambios y los detecta, logrando subir solo los archivos cambiados en el repositorio. Todos los archivos pertenecientes al proyecto se deben de almacenar usando el servicio de GitHub, la estructura estará definida por carpetas. | Si la información se pierde o daña, el jefe de proyecto debe de manejarlos en una carpeta de almacenamiento con una copia de los documentos existentes. |

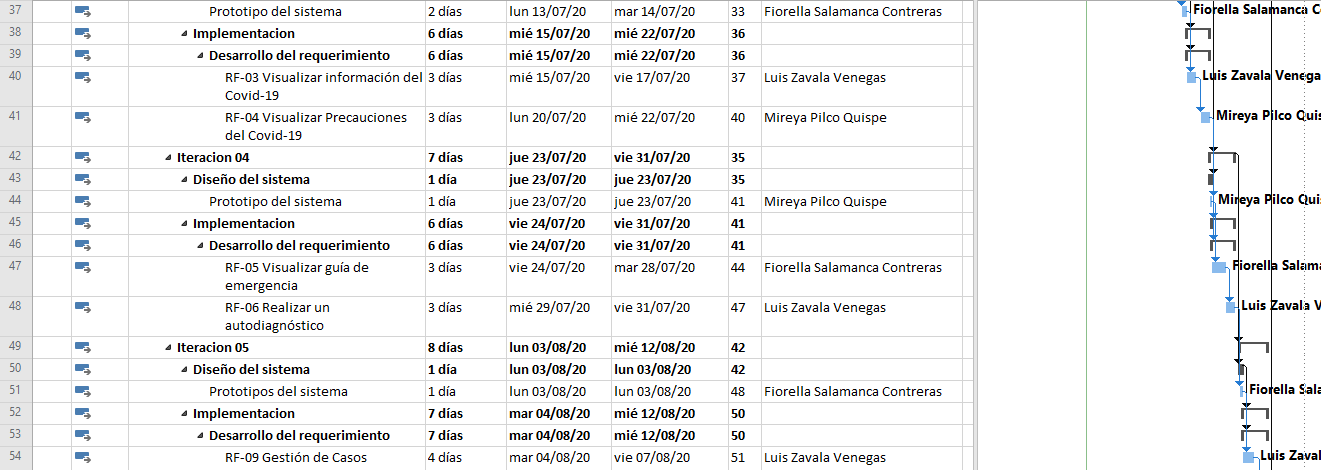
# 4. CRONOGRAMA GANTT

Imagen que contiene interior, tabla, computadora, escritorio

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente



# 5. RECURSOS Y ADIESTRAMIENTO

Personas:

* Jefe de Proyecto y Tester Luis Ángel Zavala Venegas
* Analista y Diseñador Mireya Flavia Pilco Quispe
* Programador Fiorella Rosmery Salamanca Contreras

Herramientas:

* Github
* Microsoft Office 2016 para la documentación en general.
* IBM Rational Rose Enterprise Edition para la elaboración de los diagramas.
* Balsamiq para la realización de los prototipos.
* Android Studio para la elaboración del código del Sistema.